**O que são linguagens de programação?**

É uma linguagem escrita e formal que especifica um conjunto de instruções e regras usadas para gerar programas (softwares). Um software pode ser desenvolvido para rodar em um computador, dispositivo móvel ou em qualquer equipamento que permita sua execução.

O que é óbvio para você, certamente não é óbvio para uma máquina e para que a máquina faça algo para você é preciso "falar com ela".

A função das linguagens de programação é servir de um meio de comunicação entre computadores e humanos.

**Existem dois tipos de linguagens de programação**

**Alto Nível:** Cuja sintaxe se aproxima mais da nossa linguagem e de distancia mais da linguagem de máquina.

**Baixo Nível:** Se aproxima mais da linguagem de máquina e são essas que temos que ter conhecimento direto da arquitetura do computador para fazer alguma coisa.

**Linguagens de programação compiladas ou interpretadas**

**Compiladas:** É uma linguagem em que o código fonte é executado diretamente pelo sistema operacional ou pelo processador após ser traduzido por meio de um processo chamado compilação.

**Interpretadas:** É uma linguagem de programação em que o código fonte é executado por um programa de computador chamado interpretador, que em seguida é executado pelo sistema operacional ou processador.

**O que é Portugol?**

É uma pseudolinguagem que permite ao leitor desenvolver algoritmos estruturados em português de forma simples e intuitiva, independentemente de linguagem de programação, permitindo ao programador pensar no problema em si e não no equipamento que irá executar o algoritmo.

Baixar Programa Portugol: https://github.com/UNIVALI-LITE/Portugol-Studio/releases